

QUIZIZZ

PLATAFORMA ONLINE PARA CREAR CUESTIONARIOS

DESCRIPCIÓN

Quizizz (<https://quizizz.com>) es una plataforma online y gratuita que permite crear evaluaciones de acuerdo al ritmo de trabajo de cada estudiante. Puede ser utilizada en cualquier dispositivo que contenga un navegador web. A su vez, Quizizz tiene una aplicación llamada Quizizz Student app para iOS y Android, las cuales están dirigidas para que los alumnos ingresen a los cuestionarios creados por los profesores. La plataforma entrega resultados y reportes sobre el nivel de la actividad y del estudiante, los que se pueden descargar en formato Excel.



ENFOQUE PEDAGÓGICO

Esta plataforma es una alternativa rentable para los profesores que deseen crear evaluaciones formativas efectivas y entretenidas. En Quizizz los estudiantes pueden ver en sus dispositivos móviles tanto la pregunta

como las posibles respuestas. Además, no es necesario que todos los alumnos contesten para pasar a la siguiente pregunta; al contrario, el cuestionario presenta las preguntas en un orden aleatorio en los diferentes dispositivos.

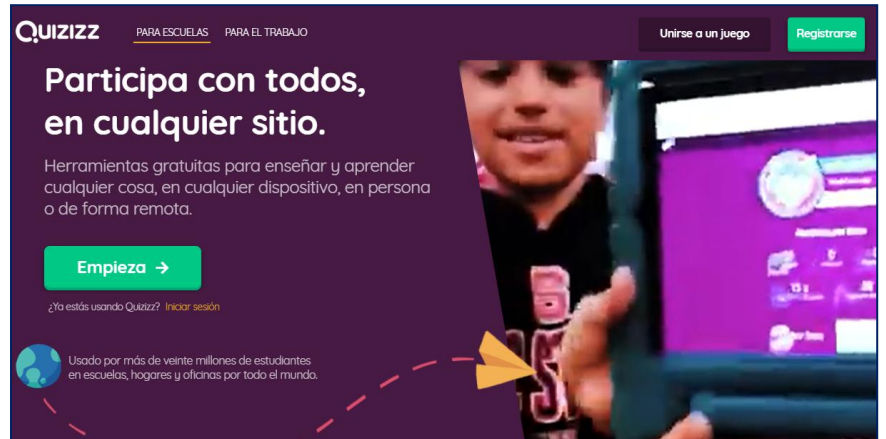


Esto último es beneficioso para los participantes, puesto que cada uno puede avanzar según su ritmo de trabajo. A la vez, la aplicación puede ser utilizada en modo individual o multijugador, permitiendo que los estudiantes trabajen juntos a través de un computador, tablet, iPad o teléfono.

IMPLEMENTACIÓN

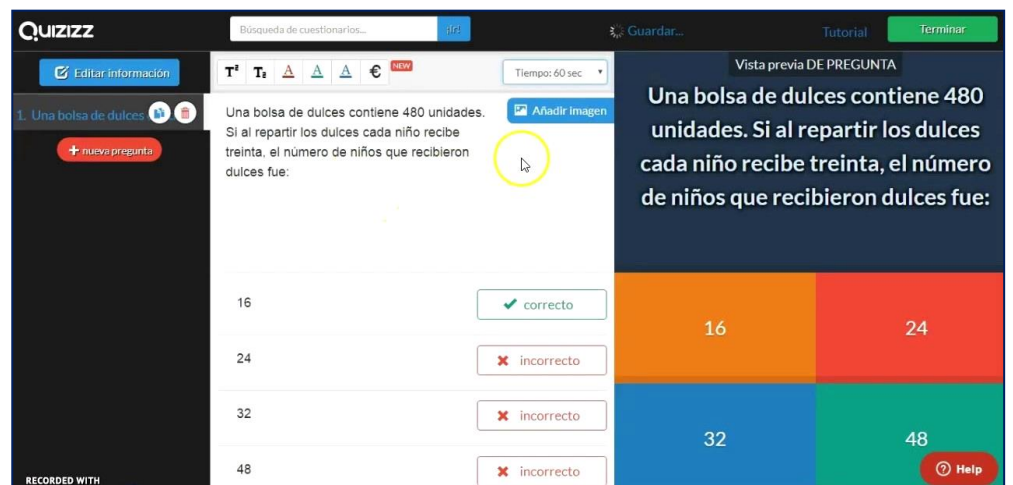
1. Para acceder a Quizizz se debe ingresar a la página web <https://quizizz.com> y dar click en **Get Started** (comenzar).

2. Una vez ingresado se debe crear una cuenta con un **correo electrónico** y seleccionar si se desea ingresar como **Teacher** (profesor), **Student** (estudiante) o a **Parent or Guardian** (padre o tutor). Hecho esto, se permitirá crear un nuevo cuestionario.



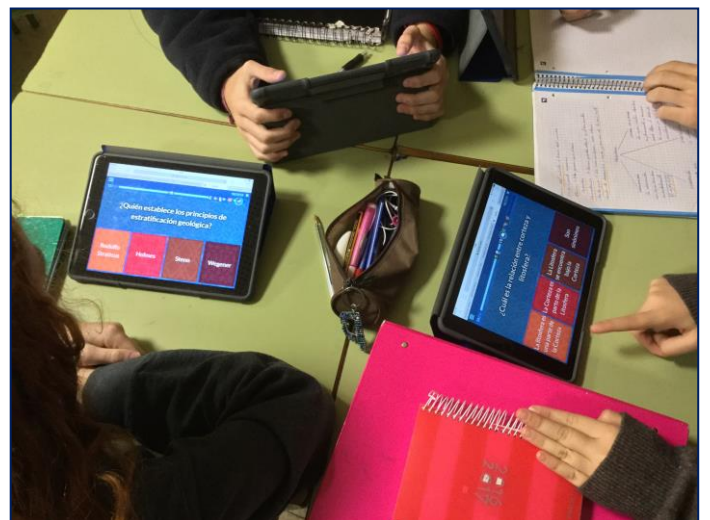
3. Luego, se debe completar toda la **información requerida** para la portada del cuestionario (título, descripción, idioma).

4. Posteriormente se inicia la **creación de las preguntas** con sus respuestas. Se entrega la opción de escoger por cada pregunta una o varias respuestas correctas. Se debe escribir la pregunta o agregar la imagen en el espacio destinado para ello.



5. Luego, se dispone a **redactar las respuestas**, las cuales pueden ser de 1 a 5 opciones. También se pueden agregar imágenes como respuestas. (Para añadirla se debe cambiar el tipo de respuesta a imagen). Se puede ajustar el tiempo en el recuadro ubicado en la esquina izquierda.

6. Tras la creación de todas las preguntas, se presiona el botón **Finish Quiz** (cuestionario terminado). Una vez publicado, los estudiantes pueden comenzar a utilizarlo a partir del **código PIN generado**.



USO DE LA HERRAMIENTA

1. Quizizz es considerada como una herramienta docente ideal para la introducción de un tema, para revisar conceptos clave de un eje temático o para su evaluación, puesto que su estructura dinámica permite generar una retroalimentación oportuna respecto a las dudas y contribuciones de los estudiantes. Por tales razones es muy útil para todos los momentos de la clase, tanto como actividad inicial (como recordatorio de contenidos de la clase anterior), o actividad final (como ticket de salida, para comprobar aprendizaje de ciertos conceptos).
2. La plataforma puede ser utilizada en diferentes tipos de contextos que involucren cuestionarios, tales como:
 - a) **Quiz:** (examen tipo test): estas son pruebas de selección múltiple donde los estudiantes deben seleccionar la alternativa correcta en tiempos limitados. Puede haber más de una respuesta correcta dependiendo de la configuración del cuestionario.
 - b) **Tarea:** existe una opción en la que, tras la creación del cuestionario, (si el docente lo desea, puede dejar la opción de mantener el cuestionario en línea por el tiempo que lo requiera) y así los estudiantes pueden ingresar al Quiz cuando ellos lo deseen. Este tipo de actividad es ideal para ser trabajada después de las horas de clases.
3. La plataforma tiene como opciones complementarias agregar imágenes como respuestas, añadir música y otras variadas posibilidades para administrar cada pregunta y respuesta.
4. Al ir avanzando en el Quiz, no es necesario que todos los alumnos contesten una pregunta para ir avanzando a la siguiente, el ritmo para analizar y responder a una interrogante la da el propio estudiante, independiente si sus compañeros, van más adelantados. Por eso las preguntas se entregan de manera aleatoria, si no la pueden contestar, continúan con la siguiente y después retoman.

REFERENCIAS

Si deseas aprender más sobre esta herramienta didáctica, puedes visitar el siguiente tutorial en YouTube:

- **Link:** <https://youtu.be/yqOqugj5oKQ>

También puedes visitar la página de la Universidad Católica de Valparaíso, donde hay tutoriales en texto y vídeo:

- **Link:** http://recursostic.ucv.cl/wordpress/index.php/essential_grid/quizizz/

Para profundizar más sobre esta herramienta y otras te recomendamos la siguiente bibliografía:

- **Trejo González, H. (2019). Recursos tecnológicos para la integración de la gamificación en el aula. Tecnología, Ciencia y Educación, 13, 75-117.**